

# XIII BXComp

13º Campeonato de Programação para Calouros do Curso de Sistemas de Informação  
2023

## 3ª Etapa - Desafio 4

### Que DPS

No vasto universo de Azeroth, a força de um herói não se mede apenas pela sua habilidade, mas também pelo equipamento que possui. Recentemente, artefatos lendários ressurgiram, e heróis de todos os cantos correm para reivindicar esses itens e potencializar seus poderes.

No entanto, não é fácil prever a verdadeira força que um artefato pode conferir a um herói. As combinações são inúmeras e os resultados, imprevisíveis. Como conselheiro da guilda, você deve ajudar os heróis a escolherem o melhor artefato e calcular o Dano Por Segundo (DPS) que cada combinação pode gerar.

### Tarefa

Dado um herói e uma lista de artefatos, sua missão é calcular o DPS total que o herói pode gerar ao equipar-se com esses itens.

### Entrada

A entrada consiste em um inteiro  $N$  representando o número de consultas. Para cada consulta:

1. Uma string representando o nome do herói.
2. Um inteiro  $M$  representando o número de artefatos a serem considerados.
3.  $M$  linhas, cada uma contendo o nome do artefato e um valor inteiro representando o aumento de DPS que o artefato proporciona.

Figure 1: World of Warcraft



## Saída

Para cada consulta, imprima o nome do herói, seguido pelo DPS total que ele pode gerar com os artefatos informados.

## Exemplo de Entrada

```
2
Arthas
3
Lâmina do Rei Lich 120
Elmo de Dominação 40
Coroa da Morte 60
Sylvanas
2
Arco Rúnico 110
Manto das Sombras 30
```

## Exemplo de Saída

```
Arthas: 220 DPS
Sylvanas: 140 DPS
```